

事務連絡

7月12日(土)、13日(日) ビーチバレーボール県民総合スポーツ大会

「大会、施設利用に関する質問」をしらこぼと公園管理事務所に問い合わせることのな
いようお願いします。

お問い合わせは選手所属団体の代表者へお願い致します。

その他、以下の連絡・注意事項を遵守いただき、運営にご協力ください。

試合開始までの日程（1日目）

- 8：00 役員集合時刻
- 8：30 北門開場（参加選手、チーム引率者の入場開始）
～9：20 受付（引率責任者は参加料を受付に提出）
受け付け完了選手よりコート使用可能
- 9：40 役員・引率者ミーティング
- 10：00 開会行事
- 10：30 第1試合開始

駐車場 有料 普通車 1,000円 開場7：45 ※別紙案内図参照

- ・第1駐車場をご利用ください。
- 近隣の学校や施設への無断駐車は絶対にしないでください。
- ※当日はプール営業があり、周辺道路・駐車場の混雑が予想されます。
時間に余裕をもってご来場ください。

入退場口（北門）への案内 ※別紙案内図参照

- ・プール利用者とは入退場口を区別し、特別に北門利用の許可を得ています。
- ・道路横断等周辺の交通安全には十分にご注意下さい。
- ・北門前の道路も車の通行があります。出入りの際はご注意願います。

会場内（公園内）

- ・大会関係者の入退場は無料です。入場後の出入りはなるべく避けて下さい。本大会関係者の行動範囲はビーチエリアのみとなります。（プールエリアとビーチエリア双方の出入りは禁止されています。）
- ・荷物置き場等は会場案内図に従って下さい。個人テント、タープ等の持込、設置が可能です。日影、屋根が少ないため、ご注意ください。日よけ、雨よけの両方の対策を行ってください。
- ・各自、貴重品の厳重管理をお願いいたします。

プール営業期間は特に置き引きに注意が必要です。

- ・トイレ、更衣室、シャワーが使用可能です。更衣室内のシャワーは有料（100円）にて温水を利用できます。
- ・ビーチエリア内には飲料の自動販売機があります。
- ・大会関係者・観客は公園内のプールエリア全て売店を利用できません。
（コート目の前、東側の売店利用もプールエリアにて利用不可）
- ・徒歩圏内にコンビニや商業施設はありません。
- ・サンダルを用意してください。晴天時はコート周りのアスファルト面が非常に熱くなります。サンダルがあるとコート外の移動、トイレ利用に便利です。
- ・暑熱対策のため、サンドソックスの購入・着用をお勧めします。また、休憩中に水浴びを行い、体を冷やせるよう、服装の工夫をお願いします。
- ・公園内は敷地内全面禁煙となります。喫煙はご遠慮ください。
- ・公園内へのペットの持ち込みは禁止されています。

その他

- ・道路地図、路線バス等はしらこぼと水上公園ホームページをご覧ください。
- ・役員（事前確認済み）以外への昼食弁当の配布、斡旋は行いません。

以上

皆様のご理解とご協力をよろしくお願い致します

埼玉県ビーチバレーボール連盟

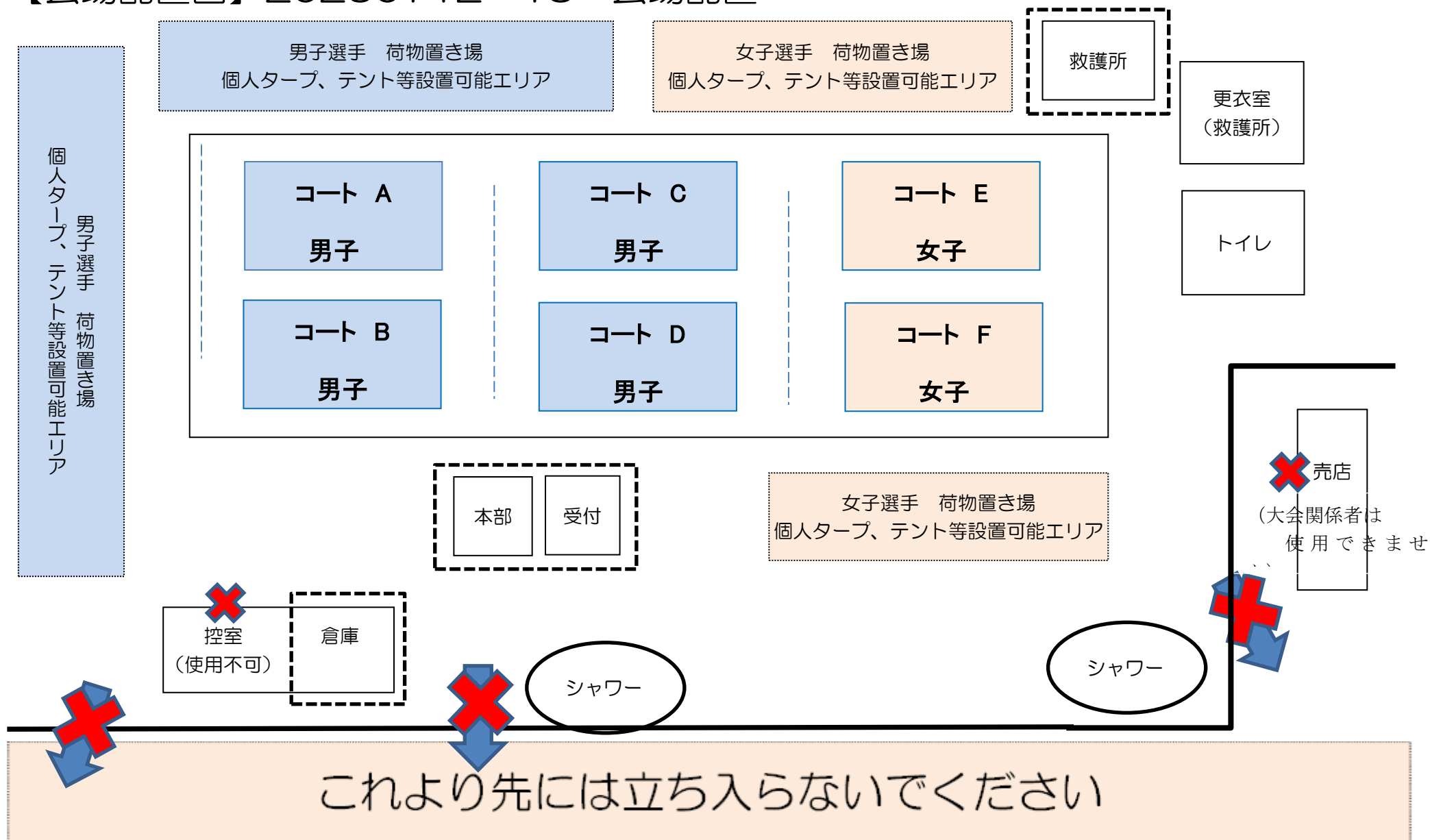
20250712・13 県民スポーツ 大会

ホワイトビーチ 駐車場・入退場口 案内図

- 車は
第1駐車場を利用
(事務所前は駐車✕)
通用口付近に
奥まで詰めて駐車
- 自転車は
駐輪場を利用
- 北門より入退場
(終日)
- プールエリアへは
立ち入り禁止



【会場配置図】 20250712・13 会場配置



競技確認事項（男女共通）

※ 競技形式は、当日の天候を考慮しての変更もありうる。

1日目 準決勝進出チームを決定する

21点1セットマッチ デュースあり(2点差がつくまで行う)

タイムアウトは1セットにつき各チーム1回。

両チームの合計得点が7の倍数にてコートスイッチを行う。

両チームの合計得点が21点でテクニカルタイムアウトとなる。

連続する試合の試合間については、当日の天候等を考慮し時間を決定する。

2日目 準決勝から行う

21点3セットマッチ(3セット目は15点) デュースあり(2点差がつくまで行う)

タイムアウトは1セットにつき各チーム1回。

(1, 2セット目)両チームの合計得点が7の倍数にてコートスイッチを行う。

(1, 2セット目)両チームの合計得点が21点でテクニカルタイムアウトとなる。

(3セット目)両チームの合計得点が5の倍数にてコートスイッチを行う。

(3セット目)テクニカルタイムアウトなし

決勝は、第2試合(準決勝2試合目)終了から60分後に試合開始とする。

コートスイッチ

監督は選手のコートスイッチと共にベンチを移動する。

酷暑に対する対応

選手の健康を考慮し、今大会では2日間を通じて、以下の①、②を段階的に適用する。

① コートスイッチ時に給水を行うことができる。

② 各チームが取得できるタイムアウトを2回に増やす。

※①②とも、適用の際には、チームに連絡いたします。

監督のベンチ入りについて

申込・申請を行ったチームは監督がベンチ入りすることができる。

ベンチ入りをする際には、当該試合のレフリーに申し出る。

監督のコーチングはラリー間、セット間、タイムアウト(テクニカルを含む)中のみ行える。

監督は、ラリー中には沈黙を保たねばならない。(ラリー中に指示はできない。)

※ 審判業務や同一校の試合が同時展開の場合があり、1日目は以下の運用とする。

① 審判業務など、試合の進行を優先し、ベンチ入りは運営を妨げない範囲で行う。

② 試合途中からのベンチ入りも認める。

③ 試合中でも審判業務、他の試合への異動のため、試合コートから退出することができる。

④ 一度退出した試合コートのベンチに戻ることはできない。

競技補足

タイムアウトはキャプテン、もしくは監督が要求できる。

ボールは1ボール制。本部に予備ボールを用意する。

審判

(1日目)

1st、ラインジャッジ2名(1番が点示を兼ねる)の計3名で運営する。2nd、IFは配置しない。

第1試合のラインジャッジを第4試合のチームで行う。以後は前の試合の敗者ペアが行う。

ラインジャッジ1番の後方にテーブル・得点板を設置する。

(2日目)

全てを原則大会役員、補助員にて行う。

その他

不明点は、朝の役員引率者打ち合わせ、テクニカルミーティングで質問して下さい。

昨年等同様になりますが、各チーム引率・監督等（原則として保護者引率時除く）に審判を割り当てさせていただきます。以下について事前にご確認ください。大会運営にご協力よろしくお願いします。

【審判団】 主審、ラインジャッジ2名（1、3番） ※1番ラインジャッジは点示を兼ねる（予定）

試合結果⇒簡易記録のみ（公式記録無し）

【試合前～試合後について】

1 キャプテントス

- ・サーブ、レシーブ、コートの選択 ※トス後の公式練習はありません

2 試合開始

- ・主審が審判台にあがる。（選手はエンドラインに整列）
- ・挨拶の吹笛 ～ サービスの吹笛

3 試合終了

- ・主審は審判台を降りる。（選手はエンドラインに整列）
- ・挨拶の吹笛
- ・試合後 ○勝ちチームの確認 ～ 簡易記録を本部へ提出
○負けチームに、次の試合のラインジャッジを指示

【プレーについて（6人制との相違点として）】

1 ブロック

- ・ブロックタッチは1プレーとしてカウントする。
- ・ブロック後の連続プレー可（セカンドプレー）

2 アタックヒット（相手への返球）

- ・指の腹を用いたティッププレー（いわゆるフェイント）は、アタックヒットの反則となる。
- ・オーバーハンドパスによる返球は、両肩の垂直面（前および後）方向でなければならない。
《例外》オーバーハンドによるトスが、コントロールミスや風の影響により相手コートに入ってしまった場合は反則とならない。

3 ファーストレシーブについて（サーブレシーブ含む）

- ・指の腹を用いたオーバーハンドパスでプレーした際、ボールコンタクトにバラつきがあればファーストレシーブであってもダブルコンタクトの反則となる。
《例外》相手から強打されたスパイクに対しては、ボールコンタクトがバラついても反則ではない。

【サーブ順について】

- 1 各チーム、決めた順番でサービスを行う。
- 2 サーブ順間違いは、確認した時点から正しいサーバーに戻して、得点はそのままを進める。

【タイムアウトについて】

- 1 チームのタイムアウト（TO）は1回
- 2 両チームの得点合計が21点の時にテクニカルタイムアウト（TTO）
- 3 TO,TTO 開始の吹笛～45秒後：TO,TTO 終了の吹笛～15秒後：試合再開の吹笛（サービス）
※計1分後に再開（ベンチへ戻る15秒 ～ TO30秒 ～ コートに入る15秒）
- 4 TTO（合計得点21点時）を取り忘れた場合は、気づいた時点で取ってください。

【コートスウィッチについて】

- 1 両チームの合計得点が7の倍数の時に、コートスウィッチをする。（ハンドシグナルはコートチェンジと同じ）
- 2 合計得点21点の時は、TTOの後にコートスウィッチをする。
- 3 コートスウィッチを忘れた場合は、気づいた時点で行ってください。

【その他】

- 1 コートラインがゆがんだ場合は、ラリー間にラインジャッジに直すように指示をしてください。
- 2 審判団の体調管理のため、各自ドリンクを持って審判台に上がってください。（ラインジャッジも同様指示を）
- 3 その他競技規則等含めて質問等ありましたら、連盟役員へお声かけください。